

Pravidla

Z každého týmu je (blíže nespecifikovaným způsobem) zvoleno několik účastníků turnaje.

Hraje se na šest kol 1v1. Každý začíná se třemi míčky, které simulují sesílání kouzel.

Kouzla jsou hodnocená - pokud jsou za ně body, jsou uděleny jednou, při prvním správném zakouzlení - sešleš-li správně útočné kouzlo a trefíš-li se míčkem, nebo pokud u obranného kouzla splníš předpoklady.

Každé kouzlo dává body nejvýš jednou. Celkem lze tedy v duelu získat právě 10 bodů.



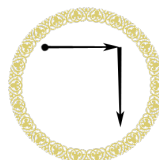
Cantis

Cantis

Cíl musí místo mluvení zpívat.

Nadálku.

1 bod



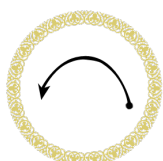
Expelliarmus

Expelliarmus

Cíl musí zahodit hůlku na zem.

Nadálku.

1 bod



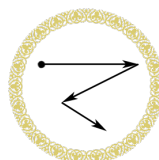
Accio

Accio

Přivolá kouli, na kterou ukážeš.

Bez házení.

0 bodů



Finite Incantatem

Finite Incantatem

Ruší cantis a obscuro.

Míčkem hod' nahoru.

0 bodů



Episkey

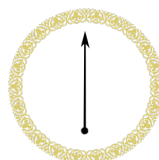
Episkey

Na sebe.

1 bod, pokud jsi předtím dostal

Reducto nebo Kal Vas Flam.

Míčkem hod' nahoru.



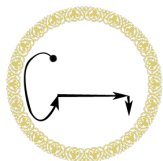
Protego

Protego

Pokud tě do pěti sekund trefí

kouzlo, dostaneš **1 bod**.

Míčkem hod' nahoru.



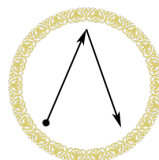
Petrificus Totalus

Petrificus Totalus

Zmrazí protivníka, dokud neřekne

"Kdo chvíli stál, stojí opodál"

1 bod



Lumos

Lumos

Ruší Obscuro.

Pokud máš na sobě obscuro,

dostaneš **1 bod**.

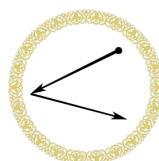


Obscuro

Obscuro

Cíl musí zavřít oči.

1 bod



Reducto

Reducto

Cíl je zraněn.

1 bod



Kal Vas Flam

Kal Vas Flam

Cíl je vážně zraněn

2 body