

Pravidla: Na začátku oba 50 životů. U kouzel dochází k přepočtu efektu přesností nakreslení.

Expelliarmus - protivník příští kolo nekouzlí (pokud sesílací přesnost >90%)

Cantis - protivník příští kolo nekouzlí, s 50% pravděpodobností i kolo další (pokud sesílací přesnost >90%)

Alohomora - na tři kola předchází expelliarmus

Accio - přitáhneš si náhodnou výhodu: slabší léčení (15) NEBO sek do protivníka(25) NEBO stun protivníka na jedno kolo

Finite Incantatem - léčí lumos a obscuro (pokud jste schopni to zakouzlit)

Episkey - léčení (25)

Reparo - slabší heal (15)

Protego - brání proti libovolnému kouzlu které cílí mě, ale **pouze pokud jej zakouzím dřív**

Petrificus Totalus - protivník nekouzlí, dokud není zasažen útokem

Lumos - na jedno kolo je protivník oslepen

Obscuro - na dvě kola je protivník oslepen

Reducto - slabší útočné kouzlo (bere za 25)

Kal Vas Flam - nejsilnější útočné kouzlo (bere za 50)

Můj stav:

Bílá obrazovka = bylo na vás zakouzleno úspěšné lumos, na jedno kolo blokuje výhled, můžete kouzlit naslepo

Černá obrazovka = bylo na vás zakouzleno úspěšně obscuro na dvě kola (nebo accio na jedno), můžete kouzlit naslepo

Žlutá obrazovka = nemáte vybrané kouzlo, NEBO bylo zakouzleno Expelliarmus(1), NEBO Petrifikus Totalus (do následujícího damage)