

# Pravidla

Na začátku mají oba hráči 50 životů. U kouzel dochází k přepočtu efektu přesností nakreslení.

K dispozici máš kouzla, která máš zapsána v indexu.

## Můj stav:

Bílá obrazovka - zasažení kouzlem lumos, na jedno kolo blokuje výhled, můžete kouzlit naslepo

Černá obrazovka - zasažení kouzlem obscuro na dvě kola (nebo accio na jedno), můžete kouzlit naslepo

Žlutá obrazovka - nemáš vybrané kouzlo, NEBO bylo zakouzleno Expelliarmus(1), NEBO Petrificus Totalus



## Cantis

Protivník příští kolo nekouzlí, s 50% pravděpodobností i kolo další (pokud je přesnost >90%)



## Expelliarmus

Protivník příští kolo nekouzlí (pokud je přesnost >90%)



## Accio

Přitáhneš si náhodnou výhodu: slabší léčení (15) NEBO sek do protivníka(25) NEBO stun protivníka na jedno kolo



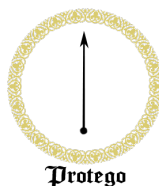
## Finite Incantatem

Léčí lumos a obscuro (pokud jste schopni to zakouzlit)



## Episkey

Léčení (25)



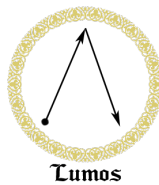
## Protego

Brání proti libovolnému kouzlu které cílí mě, ale pouze pokud jej zakouzím dřív.



## Petrificus Totalus

Protivník nekouzlí, dokud není zasažen útokem.



## Lumos

Na jedno kolo je protivník oslepen.



## Reducto

Slabší útočné kouzlo (za 25)



## Obscuro

Protivník je na dvě kola oslepen.



## Reparo

Slabší heal (15)



## Alohomora

Na tři kola předchází (blokuje) expelliarmus.



## Kal Vas Flam

Silné útočné kouzlo (za 50)